**个人简历**

**基本资料**

姓 名：Hollis 出生年月：1993-08 性 别：男

学 历：本科 政治面貌：党员 英 语：CET 4

手 机：18611111111 邮 箱：[hollischuang@hollis.com](mailto:hollischuang@hollis.com)

博 客：<https://www.hollischuang.com/>

开源项目：<https://github.com/hollischuang/toBeTopJavaer> 24.4k Star

**教育经历**

哈尔滨理工大学（一本） 2011年9月-2015年7月

**专业技能**

* 熟练使用Java语言，理解Java语言特性，熟悉代并发编程、设计模式、JVM 原理
* 熟练掌握 Spring、SpringBoot、MyBatis等主流开发框架设计原理，阅读过部分核心代码。
* 深入理解 Mysql，了解索引、事务、锁机制等核心原理，具有 SQL 调优、分库分表、索引优化、数据库灾备等丰富的实战经验。
* 深入理解 Redis 线程模型，熟练掌握核心数据结构和使用场景。深入了其解执行流程、持久化和过期策略，熟练解决缓存穿透、击穿、雪崩、数据一致性等问题。
* 熟悉 Kafka、RocketMQ 等常见消息中间件的使用，对于消息可靠性、消息顺序性等原理有所了解，对于消息堆积、消息丢失等问题有解决经验。
* 深入理解注册中心 Nacos、Zookeeper，研究过设计原理和底层架构及其算法
* 具有大型分布式开发经验，熟悉分布式相关原理，对于分布式事务、分布式锁等有落地经验
* 熟悉常用设计模式，并在项目中熟练使用过单例、工厂、代理、策略及模板方法等设计模式

**工作经历**

2015.07-至今 Hollis网络技术有限公司

* 核心开发，技术组长

**项目经验**

**项目名称**: UTONMOS数字藏品平台 2022/02-至今 核心开发

**项目简介**:UTONMOS（https://m.utonmos.com/ ）是一款热门的数藏 APP，基于和数集团自主研发的和数链，秉持开放、共建的Web 3.0理念，对数据进行链上确权，打造以“Play-To-Create”（边玩边创造）为内核的链游新生态，致力于开启社交元宇宙，共创数字新纪元。该平台主要是发行自营手游（源起山海）的游戏装备、虚拟宝贝等。

**技术栈：**SpringBoot、MySql、Mybatis、Nacos、Redis、RocketMQ、ShardingJDBC、ElasticSearch

**责任描述**:

参与技术选型，主导分布式服务架构设计，负责项目落地实施部署工作。管控人员开发进度，核心文档撰写，定期组织CR。带领团队完成日常工作。

1. 基于 Redis 预扣减+MQ 异步化+MySQL乐观锁，实现QPS 500的秒杀抢购，并解决库存超卖问题。
2. 引入 ShardingJDBC 对超过2000万的数据做分库分表，并自定义多Key分片算法，用于订单、支付等多场景的分库分表。
3. 修改shardingsphere的源码，解决和SEATA不兼容问题
4. 引入 Seata AT、RocketMQ 事务消息等解决下单、取消订单等场景的一致性问题。

5.基于责任链模式，在下单环节进行多维度的前置校验，提升代码的可扩展性。  
6.线上问题排查，多次排查并解决解决了OOM、GC、死锁等问题。

1. 基于基因法实现可基于订单号路由到单表，解决订单查询的全表扫描问题
2. 引入 ElasticSearch 解决管理人员的订单查询的性能差问题，并解决了深分页问题
3. 基于”一锁二判三更新”的方案，解决用户的重复下单问题
4. 基于XXL-JOB的分片实现分库分表后的扫表，提升扫表效率，降低延迟。